1) Análisis & concepción de un producto💻

Imaginá que sos parte de un equipo de desarrollo y un cliente ha pedido lo siguiente:

*"Desarrollar una aplicación para ayudar a estudiantes a organizar su estudio. La app debería permitirles agregar materias, establecer fechas de exámenes y recibir recordatorios automáticos para repasar antes de una prueba"*

Luego de la reunión, se te asignó como tarea descomponer el problema e identificar cuáles son los pasos esenciales para construir esta aplicación (¡Importante! Fue la primera reunión de trabajo, todavía no hace falta código porque, en esencia, no se sabe cómo va a ser la app)

1)

Pienso que lo más adecuado es que la aplicación cuente con una interfaz semejante a un calendario. La aplicación debe contar con una interfaz con las siguientes opciones:

* **Permitir agregar materias.**
* **Permitir eliminar materias.**
* **Permitir editar materias.**
* **Establecer fechas de exámenes.**
* **Eliminar fechas de exámenes**
* **Editar fechas de exámenes**
* **Recibir recordatorios automáticos para repasar antes de una prueba en una pestaña de notificaciones.**
  + Generar una notificación que recuerde las fechas de exámenes en una especie de cuenta regresiva.

2) Patrones por el mundo💡

Elegí una actividad cotidiana (cualquiera, desde algo de tu casa hasta una actividad random que viste en el Parque de Mayo; incluso puede ser una actividad abstracta, como un juego o algo intangible) e identificá los patrones subyacentes en ella. Una vez identificados, redactá un informe en donde expliqués cuáles son las secuencias lógicas que sigue ese sistema y qué regularidades encontraste.

Uno de los ámbitos en los que más patrones podemos identificar es en las tareas diarias del hogar. Por ejemplo, la acción de cocinar sigue una serie de pasos que, aunque puedan variar según el plato, suelen mantener una estructura común.

Previo a cocinar, seguimos una secuencia lógica: primero, nos lavamos las manos y buscamos los utensilios necesarios. Luego, seleccionamos los ingredientes, los preparamos lavándolos y, si es necesario, eliminamos partes no comestibles, como cáscaras o huesos. A continuación, sometemos los alimentos a la cocción correspondiente (hervir, hornear, freír, etc.), agregamos condimentos en el momento adecuado y finalmente los emplatamos. Para cerrar el ciclo, limpiamos los utensilios utilizados, dejando todo listo para la próxima preparación.

Los patrones subyacentes en esta actividad serían:

* **Buscar los utensilios.**
* **Seleccionar y preparar los ingredientes.**
* **Descartar residuos.**
* **Condimentar.**
* **Cocinar.**
* **Emplatar.**
* **Lavar los utensilios.**

Este proceso se repite diariamente, convirtiéndose en un ciclo rutinario dentro del hogar.